



Inbjudan

Innovationslunch 4 november – Kan spel göra skillnad i vården?

Vad händer när idéer från spelvärlden används inom vård och rehabilitering? Spel kan skapa motivation och engagemang, men också användas som en del i nya lösningar för patienter.

Under innovationslunchen berättar **Aseel Berglund**, forskare och grundare av **Liopep**, om gamification, alltså hur inslag och idéer från spel kan användas i andra sammanhang. Vi får ta del av det pågående rehabiliteringsprojektet tillsammans med Rehab Väst och inspireras av andra exempel så som en yoga-app med spelinslag för patienter med cancer och PAH (Pulmonell arteriell hypertension) samt datorspel för afasirehabilitering och förebyggande av lätt kognitiv nedsättning hos patienter med hjärt-kärlsjukdom.

Ta chansen att inspireras av hur spel och ny teknik kan bidra till nya lösningar i vården och samtidigt knyta nya kontakter med kollegor från sjukvård, akademi och näringsliv!

Tid: 4 november klockan 12.15–13.00

Plats: Antracit, Norra entrén, US Linköping

Ta gärna med egen lunch – vi bjuder på kaffe och kaka – Ingen anmälan behövs

Välkommen!

Kontakt för frågor: sofia.gabrielsson@regionostergotland.se